**Sprint Planning**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha: | 19/09/2020 | Hora de inicio: | 17:00 |
| Lugar: | Zoom | Hora fin: | 19:00 |
| Motivo: | Planificación Segundo Sprint | | |

**Participantes**

|  |  |
| --- | --- |
| Asistentes | Funciones |
| 1. Jeisson Alonso Gomez Herrera | Product Owner |
| 2. Johan Esteban Cañas | Scrum Master |
| 3. Oscar Javier Romero Beltrán | Development Team |
| 4. Joan Estiben Vargas Sánchez | Development Team |
| 5. Cristian Loaiza | Development Team |

**Agenda**

1. Lanzamiento tercer Sprint Proyecto Arquitectura de Software
2. Verificar avance del segundo sprint con el objetivo de identificar falencias en el mismo
3. Determinar el Sprint Goal de la tercera semana
4. Asignación de roles dentro del ciclo de vida del proyecto
5. Qué se puede hacer en este Sprint
6. Cómo conseguir el trabajo seleccionado

**Acuerdos**

|  |  |
| --- | --- |
| **ACUERDOS/ACCIONES** | **RESPONSABLES** |
| Segundo Sprint de 07 días comprendido del 19 al 25 de septiembre | Todos los miembros del Scrum Team |
| Cada miembro dentro del Scrum team debe ser responsable por las tareas asignadas dentro del proyecto a desarrollar | Todos los miembros del Scrum Team |
| Continuar fase de desarrollo del aplicativo Pokedex | Scrum Team |
| Llevar control de los cambios (push) generados en el repositorio del proyecto | Johan Esteban Cañas |